

臺北市立大學

藝術領域教學研究中心

會議記錄

日期：115.08.04	時間：10:-11:40
地點：臺北市立大學師培中心	紀錄者：董慶涵
會議議程	
一、報告事項： (一) 第 14 屆師資培育國際學術研討會暨領域教學研究中心成果發表會事項 1. 展示海報、文宣內容說明及確認。 2. 微型工作坊教案內容說明。 二、討論事項: (一) 第 14 屆師資培育國際學術研討會暨領域教學研究中心成果發表會微型工作坊教案討論 1. 建議將「色彩大發現」教案中特教概念命名，完善理論基礎，以達到更高層次、更完整的教學活動設計。 2. 可視情況許可借班入班實際教學，了解該教案的執行成效。 (二) STEAM 與融合教育社群合作夥伴學校目前進度 1. 討論臺北市立大學附設國民小學（市大附小）完成之教案「紅藍 3D 眼鏡體驗實作」教案初稿，教案中融合教育元素尚需補充，考量採 UDL 通用設計預設設計教案，或採補強式，根據學生特殊需求調整教案，例如若班上有視覺障礙學生可如何設計教案。另後續將設計「視藝 X 表藝 X STEAM」教案，該教案執行待內部討論後確認。 2. 新北市立中和區光復國民小學（光復國小）尚待內部討論教案設計方向。 (三) 後續待確認事項 1. 訂定與市大附小召開社群會議討論時間為 115 年 9 月 7 日下午 1 時，於市大附小辦理。將於會上分享融合教育、UDL 概念，並討論教案中融合教育的融入，以及確認 KPI 之執行。 2. 討論本社群後續計畫執行是否與臺北市立大學藝術領域教材教法課程之師資生與授課教師合作。 3. 確認第 14 屆師資培育國際學術研討會暨領域教學研究中心成果發表會微型工作坊中，應以何角度說明或分享教案。 三、臨時動議： 無。	

照片記錄



說明：展示海報、文宣內容確認



說明：微型工作坊教案討論



說明：市大附小教案內容討論



說明：融合教育、UDL 概念說明討論

會議主辦師長	丘嘉慧
計畫議題任務	☐ AI 及新興科技帶動藝術教學創新 ☐ AI 及新興科技輔助教材研發 ☒ 藝術領域實踐 STEAM 教育 ☒ UDL 進行 STEAM 教育融入融合教育